

Drupal

en 15 gotas



Cómo instalar y usar un sistema de administración de contenidos

Por Alexis Bellido

Boogeeks 

Nodos

Hágase la luz

La creación del contenido

¿Qué es un nodo?

Drupal llama nodos a las piezas que componen un sitio web, estas piezas pueden ser páginas, noticias, artículos, mensajes en un blog o foro, imágenes, predicciones de la bolsa de valores, ebooks y todo aquello que constituya **contenido**.

Se considera contenido a todo aquello que puede ser creado o modificado por los usuarios o los administradores del sitio. Un nodo es la unidad mínima de información en Drupal.

Esta definición excluye a los usuarios del sitio, quienes aún cuando pueden ser creados y modificados por un administrador no se consideran información.

Un bloque o un tema no son contenido sino formas de presentar el contenido, y por lo tanto no son nodos.

Los registros creados por varios módulos, como las transacciones realizadas en una tienda virtual, tampoco se consideran nodos, y excepcionalmente, los **comentarios**, que pueden añadirse a cada nodo, no son nodos. Considerar comentarios como nodos es una solicitud frecuente entre varios usuarios de Drupal y posiblemente se incluya en futuras versiones.

10



Los nodos son la información a la que tus usuarios accederán y por lo general se presentan independientemente (una página por nodo) o en grupo (una página listando un grupo de nodos).

Cuando un nodo aparece junto a otros en una lista, suele mostrar solo el título y unas cuantas líneas de contenido, a las que Drupal llama **teaser**. En unos momentos veremos como definir que tanto debe mostrar un nodo en el teaser.

Los nodos solo pueden ser creados, modificados y eliminados de acuerdo a los permisos que tienen los usuarios sobre cada tipo de nodo. Es posible, por ejemplo, configurar Drupal para que algunos usuarios publiquen mensajes en un foro de discusión pero no puedan modificar página con información sobre tu negocio.

Existen diferentes tipos de nodos, por ejemplo: páginas, artículos, temas de foro y mensajes en blogs. Los dos tipos activos en una instalación básica de Drupal son Page (página) y Story (curiosamente traducido como artículo).

¡Mira! Es un lindo nodito

Haz clic en **Create content (node/add)** en tu menú de usuario y selecciona el tipo de nodo que quieres crear, Page o Story. Drupal usa a veces la frase **Content types**, tipos de contenido, para referirse a tipos de nodos. Yo usaré **tipo de nodo**.

Un usuario solo puede crear nodos si es que tiene los permisos necesarios y solo el administrador del sitio puede asignar estos permisos de acuerdo al tipo de nodo.

Cada nodo está compuesto por un conjunto de datos, o **campos**, y cada tipo de nodo incluye los siguientes campos:

- **Title**, título, el nombre que aparecerá en la ventana del navegador y como encabezado en la página del nodo.



- **Body**, el cuerpo del nodo. Drupal crea un teaser para el cuerpo usando los primeros 600 caracteres (puedes cambiar la extensión del teaser en **admin/content/node-settings**) o cuando encuentra el siguiente marcador: **<!--break-->**.

Title: *

Golfo, el perro que se cree Ronaldinho

Body: *

¿Habías escuchado alguna vez sobre un perro futbolista? Seguro que sí, viste uno en YouTube (¿qué no vemos allí?). Pero es muy probable que no tengas uno en casa. Pues yo sí, y se llama Golfo, con G de Gaucho, imira! ¡como el carloca!

<!--break-->

Cuando Golfo llegó decidimos hacerle unos cuantos regalos, empezando con dos pelotas, una de Barney y otra de Nemo, que Beatriz, nuestra hija, dejó de usar hace mucho tiempo. Al principio nuestro querido cuadrúpedo no le daba mucha importancia a sus redondas compañeras pero pronto eso cambió.

- **Input Format**, el filtro que se aplicará al cuerpo del nodo. La opción predefinida, **Filtered HTML**, es suficiente para la mayoría de casos. Si quieres incluir otros elementos HTML escoge **Full HTML**. Si eres programador y quieres añadir funciones adicionales a un nodo usa el filtro **PHP code**.
- **Log Message**, una pequeña nota que le permite a otros autores saber que cambios se han realizado en el nodo.
- **Menu Settings**, las opciones que definen como se debe incluir el nuevo nodo en la estructura de navegación del sitio. Veremos más detalles sobre este importante aspecto de Drupal en el capítulo dedicado a menús y navegación.
- **Comment Settings**, opciones para configurar si es posible que los usuarios comenten en este nodo.



- **File attachments**, una sencilla interfaz para adjuntar archivos al nodo. Solo disponible si el módulo **Upload** está activo.

File attachments

Changes made to the attachments are not permanent until you save this post. The first "listed" file will be included in RSS feeds.

Attach new file:

- **URL path settings**, lo que estabas esperando, escribe aquí la dirección amigable para tu nodo. Ahora puedes cambiar ese frío **node/2912** por un descriptivo **como-crear-modulos-en-drupal**. Esta opción solo aparece si activaste el módulo **Path**.
- **Authoring information**, el nombre del autor del nodo y la fecha de su creación. Ambos datos se generan automáticamente pero es posible cambiarlos para transferir un nodo a otro usuario o cambiar su posición en listados que dependen de la fecha.
- **Publishing options**, opciones para definir de qué forma se publicará este nodo. Si seleccionas **Published (publicado)** este nodo será visible para todos los usuarios con permisos para este tipo. Si decides trabajar por partes en el nodo puedes grabarlo si marcas **Published** y no será publicarlo. **Promoted to front page (promovido a la página principal)** determina si el teaser del nodo se presentará en la página principal del sitio. **Sticky at top of lists (pegajoso al inicio de las listas)** mantiene el nodo siempre en el primer lugar de una lista. Finalmente, **Create new revision (crear nueva revisión)** se usa para mantener versiones diferentes de un mismo nodo.



Title y **Body** son campos obligatorios y por ello están marcados con un asterisco. Estos son los únicos campos que verán los usuarios con permisos básicos de creación y edición.

En esencia, lo que diferencia a un tipo de nodo de otro son los campos que contiene y la forma en que se relaciona con otros módulos en Drupal.

Un nodo **Quickfile**, usado para vender productos digitales, incluye campos para el precio y el nombre de archivo, mientras que un nodo **Book review**, para escribir comentarios sobre libros, contiene campos de autor e ISBN.

Cuando hayas completado todos los campos haz clic en **Preview** para ver como lucirá el nodo. Si todo está en orden ahora haz clic en **Submit**. Drupal muestra ahora la página creada para tu nodo.

Golfo, el perro que se cree Ronaldinho [View](#) [Edit](#)

Thu, 11/30/2006 - 22:08 — alexis

¿Habías escuchado alguna vez sobre un perro futbolista? Seguro que sí, viste uno en YouTube (¿qué no vemos allí?). Pero es muy probable que no tengas uno en casa. Pues yo sí, y se llama Golfo, con G de Gaucho, ¡mira! ¡como el carioca!

Cuando Golfo llegó decidimos hacerle unos cuantos regalos, empezando con dos pelotas, una de Barney y otra de Nemo, que Beatriz, nuestra hija, dejó de usar hace mucho tiempo. Al principio nuestro querido cuadrúpedo no le daba mucha importancia a sus redondas compañeras pero pronto eso cambió.

[Add new comment](#)

Ahora crea tres nodos del tipo **Page** usando estas direcciones amigables: **el-equipo**, **historia**, **como-contribuir**. Usaremos estas páginas más adelante.

La página principal y aquellas que listan varios nodos mostrarán el teaser de tu nuevo nodo. Si quieres ver el nodo completo haz clic en su título para visitar la página del nodo.



Cómo hacer cambios en nodos

Los usuarios con permisos para modificar un nodo verán dos enlaces junto a su título: **View** y **Edit**.

View es la vista normal de nodo, es como se mostrará a otros usuarios. **Edit** permite modificar el contenido en los campos del nodo.

Para hacer cambios en varios nodos puedes visitar cada uno de ellos y hacer clic en **Edit**, pero resulta más rápido utilizar **Posts (admin/content/node)** y luego **edit** para cada nodo en la lista.

Posts [\[more help...\]](#)

Show only items where

status is

type

Update options

<input type="checkbox"/>	Title	Type	Author	Status	Operations
<input type="checkbox"/>	El día que llegó mi iPod	Story	alexis	published	edit
<input type="checkbox"/>	Golfo, el perro que se cree Ronaldinho	Page	alexis	published	edit



¿Y cuál es la diferencia entre Page y Story?

Sabía que lo preguntarías. Si ambos tipos comparten los mismos campos, ¿porqué usar tipos diferentes? ¿Aceptarías un simple “por razones históricas”?

Parece que la intención fue separar los tipos de acuerdo a su función, aún cuando son prácticamente idénticos en forma.

Una página (Page) se usa para contenido que no cambia, por ejemplo: información sobre el sitio web, equipo de trabajo o política de privacidad.

Un artículo (Story) es usado para publicar noticias, tutoriales y otro tipo de información que se genera o actualiza frecuentemente.